キャラクター名: ライラ=ブランシュ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	♀	年齢	53
冒険者Lv	2	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	740		神の声を聞いたことがある(と、信じてる)		
			一か所に5日以上滞在したことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	1		19	3
		敏捷度	7			18	3
体	13	筋力	4			17 + 1	3
		生命力	6			19	3
心	6	知力	6			12	2
		精神力	7			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	5
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 5	9	5	8										
レイピア	1H	8		2d+ 5	9	5	8										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトキット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 355 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

一般技能：娼婦 Lv3

流浪のキャラバンの生まれで幼い頃から身体を売る事を強要されて育った。
ある時、神の声を聞きキャラバンからの離脱を決意した時にたまたまとった客から冒険に誘われてこれが神の啓示だとそのままキャラバンを出奔した。
とある冒険者の店を紹介され、その客とはそこで別れた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟