_++====================================	──────
キャラクター名	
エドガー・イルゼイ	
' ' - ' - '	II I

メインクラス	スカウト	Lv.1:	レベル	12
サポートクラス	レンジャー	Lv.1: ファランク	フス 性別	男
称号クラス			年齢	22
種族	ヒューリン		境遇	放浪者
出自 王侯貴族	Ę		目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	21	24	8	24	24 12	
ボーナス	3	7	8	2	2 8 4		5
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	4	10	8	2	10	4	7

HP	114
MP	97
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブリッツボウ	40m	-3	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ブリッツゴーグル				0	3	1		
胴部	アーチャーベスト IG158		2			8	1	3	-1
補助	トリックマント					5			
装身具	ブリッツグローブ		2					3	
	能力値		10	0	8	0	4	18	9
スキル	アーマーム(5), フライントサイド(メ��:5), ヒアランソストライク(+30), レイザーシャープ+10, マーウスマン+15, フォーチュン+			37					
その他	国読みの羽根、リンメルの矢(10)、トリックマント(+2D)、ブリッツ装備3つ(+2D)		1	10				0	
	総計(右)		12	59					
総計(左)					8	16	6	24	8
	総計(両)								m
	ダイス数	·	5 d	13 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	久
トラップ探知	10			10	+ 3 0	d
トラップ解除	10			10	+ 4 0	d
危険感知	10			10	+ 3 0	d
エネミー識別	2			2	+ 2 0	d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 0	d
魔術判定	2			2	+ 2 0	d
呪歌判定					+ (d
錬金術判定					+ (d

所持	品
冒険者セット+α	
シーブズツール	風読みの羽根
矢筒	MPポーション×15
	名馬
小道具入れ	ハイHPポーション
毒消し 2つ	EXHPポーション
万能薬 2つ+強心丹1つ	
異次元バック	不要品売却1
ベルトポーチ	不要品売却2
ポーションホルダー	
リンメルの矢 8本	

			'		ベルトポーチ 不要品売却2							
		$\overline{}$			ポーション	ソホルダー						
現在重量:	14				リンメル	の矢 8本						
最大重量:	22	所	持金:	0		預金・借金	: -12717					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
オールラウンド	*	-	パッシヴ	-	自身	-					
効果:			キャラ作成時								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中					
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL											
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避					
効果:					判定にSL+						
インタラプト	*	_	特殊	視界	単体	自動	シーフ				
効果:					果を打ち消		I				
アンパッサン	1	. ,	セットアップ		単体	魔術					
	_					-	:移動するかは :	対象が決定すること。クリティカルはコスト0 -			
リサイクル	1	8	S終了	-	自身	自動					
			種別:矢弾、ま				冉使用可能 □	とする。			
ブリッツセンス	*	5(3)	特殊	至近	単体	自動					
効果:		40(0)			の判定に+						
パーペチュアルチェック	2	. ,	セットアップ			自動					
効果: ピアシングストライク	3		シナリオSL回。 ダメージR前	対象の行	動値を使用	自動	اد				
効果:)	5		大戦のだ	日 <i>君</i> メージ+SL						
^{効未・} ブービートラップ	2	6	ムーブ	以事(0)ラ.	カーフャ3に 自身	自動					
			ム ーノ 点でもHPダメ〜				ドフテーク	フた与うろ			
ブルズアイ	★	6	マイナー	7637	自身	自動		7,7,6,7,0,0			
<u> </u>		0			ロフ に+【感知						
ジョーカーコマンド	*	5	判定前	<u>////////</u> 視界	単体	自動					
効果:			137-133		<u> </u>	7-75					
インターフィアレンス	*	10	判定直後	武器	単体	命中					
効果: シーン1回,)命中判定	の達成値を難易		 命中判定に	 成功した [‡]	└───── 場合、対象	の攻撃は失敗となる			
ダブルショット	*	9	メジャー	-	自身	自動					
効果: 射撃攻撃を2回行う	5。目	票は単体に	. 1回目がミス	すると2回	回目は行え	ないが、命	中すれば	2回目の攻撃ダメージ+3D			
	\Diamond										
効果:											

貴族の長男。次男が真面目で優秀なので、家督を放り投げて放浪の旅へ。 放浪の途中で女性型エクスマキナを発掘する。 ・弟1人、妹2人、両親健在

- ・目新しい事が好きで、ルーチンワークが大嫌い。

- いかいない。 ・助けを借りようが、小細工しようが、目的を達成できればOKの価値観。 ・本当に困ってれば乞食でも助ける。甘えてるなら適度にあしらう。 ・身分とかどうでもいいと思ってる。けどたまに無意識にハイソな振る舞いとかする。
- ・一人称「オレ」、他人はTPOが許す限り呼び捨て。
- ・家事はやりたくないでござる。金勘定はザル。

<u> </u> キャラクター名	──── プレイヤー名 ―		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エドガー・イルゼイ				\Diamond							
			効果:								
PA	· 待品		アーマーアデプト	5							
			効果:			防具	1つごとに	ダメージ+	·SL		
			ファランクススタイル	ν ★							
			効果:		防具所持	を【感知】基準	隼にする。	防具のクラ	ラス制限を	受けない。	
			バタフライダンス	*	_	パッシヴ	_	自身	_		
			効果:				回避判定	(C+1D			
			グランドマスター	*	-	パッシブ	-	自身	_		
			効果:			スキルコスト	2(フォ	ーキャスタ	ァーのみ)		
			A M:弓	*		パッシブ					
			効果:			Ē	号の命中判	定に+1D		'	
			フォーチュンヒット	*		パッシブ					
			効果:			武器攻	撃のダメ-	- -ジに【幸	運】	'	
			ブラインドサイド	3		パッシブ					
			効果:		I:	ネミー識別に成	功した相手	Fへのダメ [・]	ージに+[([SL)D]	
			レイザーシャープ	*		パッシブ					
					1			` メージ+1[D		
			アキュレイト	1		パッシブ					
					1		【器用】判	 定に+1D			
			ストレイトショット	1		パッシブ					
					1			· 中判定+1[D		
			マークスマン	3		パッシブ					
			効果:		1			ージにSL	x 5		
			ファインドトラップ	1							
			効果:		1	<u> </u>	 〜ラップ発	見に+1D	1		
			オピニオン	1							
							交渉時に	Σ+1D	1		
			リムーブトラップ	1							
			効果:			<u> </u>	 〜ラップ解	 除に+1D	1		
			サーチリスク	1							
			効果:		1		危険感知	(c+1D			
			トレーニング(敏捷)	1							
			効果:		1		敏捷に	<u>-</u>	1		
			トレーニング(器用)	1							
			効果:				器用に	<u></u> 	1		
			ホーム(ベルリール)	1							
			効果:			筋	」 力・敏捷・	· 感知に+1			
			トレーニング(感知)	1							
			効果:		1		感知に	 [+3	1	1	
			ベアアップ	1							
	+		効果:			スキルのリア			 判定に+1	 D	
			バイタリティ	1				1			
	+						HP(こ-	+CL	1	1	
I	1	1					, _				

☆ キャラクター名		──		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エドガー・イルゼイ				トレーニング(幸運)	1							
				─ [│] 効果: 幸運に+3								
	所持	寺品		フックダウン	1							
				効果:			クリ	ンナップに	こポーショ	ン		
				イクイップリミット	1							
				効果:			装	備品の重量	量制限に+5	; ;		
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:			T					
				効果:						1		
				効果:			T		1	1		
				効果:		1	1				1	
				効果:		1			1	1		
				効果:		1			1	1		
				効果:		1			I	I		

				効果:								
				*** B .								
				効果:		1						
				hh El								
				効果:		1						
				And the state of t								
				効果:								
				効果:		1			I	I		
				# m .								
				効果:								