キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	8

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		【庇わせない】		ラピッド	1	0-1	対象は、ターン終了時まで【庇う】という名前のマニューバの対象にならない。（オリジナル）
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
腕		【大鎌】		アクション	3	0	（『歪曲の舞踏』大鋏相当）
腕		【鎌いたち】		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。（災禍相当）
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		【？】		アクション	*	*	使用時まで詳細不明
胴		【はね】		アクション	2	自身	移動1-2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		【鞭尾】（あし）		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		【よろめき無効】		オート			「転倒」を無効化してもよい。（オリジナル）