キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	7

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【ビッグサーベル】		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。（パイルバンカー相当）
		【二足歩行】		アクション	3	自身	移動 1
		【庇う】		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
		【ビッグシールド】		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化。（合金トランク相当）
		【超合金】		ダメージ	2	自身	受けたダメージを2で割る。（切捨て、最低1）
		【アーマーブレス】		ダメージ	3	自身	ターン終了時まで、ダメージに対して常に「防御1」。
		【中枢回路】(のうみそ)		オート			2
		【装甲】(はらわた)		オート			
		【装甲】		オート			(追加はらわた)
		【装甲】		オート			