キャラクター名
ロード・ベルロット

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	150
冒険者Lv	3	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	930		「負けず嫌い」と評されたことがある		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	6			15	2
体	5	筋力	2			7	1
		生命力	6			11	1
心	12	知力	10			22	3
		精神力	10	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ティダン	3		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	眼鏡	
首	ネクタイ（聖印）	ネクタイの裏に聖印
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

本当は神官なんだけど、何の間違いからかは知らないが昔修行しに行こうとしたらつれてかれていつの間にか長く軍師やってた。なんでさ！？

若いころは偉い神官になって馬鹿にしてきた同期を見返してやろうとして色々やらかした挙句魔剣の迷宮で迷子になったこともある。
今思えば自分は馬鹿だったと全力で後悔してるよ。

弟に仕事丸投げして脱走、やっと神官の修行再会しました。何年ぶりだ・・・100年単位で久しぶりな気もする・・・
しょっちゅう壮年と間違えられるが、あいにくながらエルフの中ではまだ若造です。苦労絶えなさ過ぎてちょっと老けて見えるだけです。

一般技能：指揮官５　家政夫２　教師４

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ロード・ベルロット

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間x2	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
インク	○□□○□□
ペン	○□□○□□
魔晶石１点x8	○□□○□□
栄養ドリンクx12	○□□○□□
煙草x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
エール代	○□□○□□
テント代	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
怪しすぎるお札	○□□○□□
謎札（対アンデッド守り型？	○□□○□□
共有財産	○□□○□□

所持金	1083 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	43
/合計	43