キャラクター名
コーギー・ウェルシュ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	ガキ大将だった		
経験点	1540		毒を飲んだ（食べた）事がある		
			父親が旅に出ている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	11	1		16	2
		敏捷度	4	1		9	1
体	11	筋力	6			17	2
		生命力	4	2		17	2
心	5	知力	2			7	1
		精神力	14	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/騎士神ザイア	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	8	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーフレイル 専用武器+魔法化	1H両	15	-1	2d+ 6	10	8	20										
ジェイルインパクト 魔法のジェイルインパクト 元値：5100 +2000でミスリル製？（特に何も考えてない）	1H両	19	-1	2d+ 6	9	8	29										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
保存食(一週間用)x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーションx4	○□□○□□
酒の種x40	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 340 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 8	6

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
回避行動	218 p		p
武器習熟/フレイル	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品の2dの出目に+1
背中	
右手	
腰 聖印 （下着に挟んでる）	聖魔法用
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 200 /合計 200

その他メモ

成人したてで冒険を夢見るドワーフ少女。
ガキ大将で、怖いもの知らず（毒を食べた事があるほど）なもので頭は悪い。
故郷の母親が強くて怖い。

冒険者という職業に誇りを持っていて、いつか旅に出ている父親と邂逅する事が夢。
沢山の冒険をして、色白から小麦色の肌になり、名誉の傷（勲章）を沢山得る事を理想としている一本気な脳筋少女

以下単純にメモ。
==========
頑丈なランタン(|| p.51) 3mの高さから石畳に落としても壊れない 名誉点(-10)

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟