キャラクター名

かつら

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12+17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	4

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
おばけ	
尾行者	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	依存	3	①②③④⑤	
	依存	0	①②③④⑤	
	依存	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	パトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される（最低1）
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		伝統文化（カンフー）		オート	なし	自身	1
頭		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃3
腕		赤かぶとの首（たからもの）		オート	なし	なし	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		下の人（ホッパー）		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効