

キャラクター名
モツニ=コミー

プレイヤー名

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	趣味人	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9	2		18	3
	敏捷度	9	2		18	3
体	筋力	2	1		7	1
	生命力	4	5		13	2
心	知力	8	4		19	3
	精神力	6	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	5		
レンジャー	3		
セージ	5		
バード	1		
ライダー	5		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
精密射撃	1B30 p		p
スローイング	1B30 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
【遠隔指示】	
【探索指令】	
【HP強化】	
【騎獣の献身】	
【特殊能力解放】	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 300 /合計 300	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
オックス	○□□○□□
キャリッジ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	12850 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	4	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 8	2d+ 7	2d+ 7	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	バルバロスフード
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
基本的に戦闘開始すると逃げ出す非戦闘員。 スカウト&セージ&馬車(牛車?)要員です。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕