

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	カンナギ	性別	男
称号クラス				年齢	32
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	王侯貴族			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	12	8	9	8	9
ボーナス	3	4	4	2	3	2	3
クラス修正	0	1	1	0	2	1	1
他修正							
能力値	3	5	5	2	5	3	4

HP	37
MP	37
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	3	5	2	3	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:  最大重量:  所持金:  預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: フェイトによるダイス増加数上限が【幸運】+1となる								
シャドウストーク	1		パッシブ		自身			
効果: 隠密状態の時のみ効果がある、移動を行っても隠密状態が解除されなくなる								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定に+1Dする								
フルスピード	1		効果参照			自動成功		
効果: あなたが移動を行なう直前に使用する。その移動では、[移動力]に+[SL*5]mする。この効果は移動終了後まで持続する。								
ラストレイトマジック	1		効果参照	20m	単体	自動成功		
効果: 対象が行うダメージ増加、ダメージ軽減、行動値増加、行動値減少の魔術の効果を求める								
ラストレイトウェポン	1		ダメージ直前	20m	単体	自動成功		
効果: 対象が行う武器攻撃によるダメージの直後に使用する。								
ジャストディフェンス	1		パッシブふえい					
効果:								
ファイティングトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップの探知の判定に+1d。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しない								
エリアサーチ	1		パッシブ		自身			
効果: あなたは警戒行動を行なえるようになる。さらに聞き耳の判定に失敗しても、相手に気づかれなくなる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

小さな農村でその土地の土地神を祀る村の中では裕福な家庭に長男として生まれる。  
 基本跡取りはカンナギの巫女、つまり女性という変わった家庭だったため、跡取りとしての教育は受けずに自由で育てられていた。家も裕福なため苦勞知らず  
 に育つが、彼が18歳になるころくらいまで、子供が生まれることが無く、やむを得なくアンディを跡取りとして再教育されることとなる。  
 楽しいしきたりと儀式の仕方などを教えられて1年と少し、成人式にはある儀式があったのだが、その前に彼の我慢の限界が来て、持てるだけの道具を持って家  
 出。  
 彼にとって外の世界は未知が多かった。あまり遠出のできる家柄じゃなかったため、まるで子供のようにいるんなどろを見て回るが、そんな生活も数年後には  
 所持金も底を付き、持ち物を売って食いつないでいたが、最終的には野宿生活を余儀なくされた。  
 村に戻るといっす選択肢もあったが、黙って出て行ったこと、今の現状があるから帰るに帰れないで今に至る。  
 なお、現在行き倒れ中。