キャラクター名: パル

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	♀	年齢	10
冒険者Lv	3	経歴	許嫁がいる		
経験点	0		卵を温めたことがある		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	4			10 + 2	2
体	5	筋力	1			6	1
		生命力	8			13	2
心	11	知力	18	2		31	5
		精神力	5	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
コンジャラー	1		
スカウト	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
専用装飾品	50
専用装飾品	50

名誉点 所持 0 /合計 100

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマ		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 25 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	8			
操霊魔法	1	6			
深智魔法	1	8			

装備品		説明
頭	銀の髪飾り	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	敏捷の腕輪	
腰	サーマルマント	炎、水・氷ダメー1
足		
その他	月光の指輪	壊すことで精神抵抗+2

装備品	説明
左手	

その他メモ

ある日、川で水浴びをしていると上流の方から
ドンブラコ・ドンブラコと大きな卵が流れてきた。。。

何の卵はわからなかったがひとまず拾い上げ
背中の布にくるんで大切に温めた。
数週間後に居眠りをしたときに大事な卵がコロコロと坂道を転がってしまった。

慌てて追いかけたが卵は暗い穴の中に・・
当然追いかけたパルだったが穴の中は広い空間が広がり
光源もあった。。。そこで運命の出会い、アリスと出会う。
アリスはいつでもパルのそばにいて遊んでくれた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟