

キャラクター名
相沢 勝彦

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	大学生？
	オプション		年齢	19	性別	男
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自	妹	経験	敵対組織	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	3	1	3			7	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器:ブローバ作成(インフィニティウェポン)		0	3	8		作成+移動。侵蝕率3%up。侵蝕率100%未満時
武器:ブローバ作成(インフィニティウェポン)		0	3	9		作成+移動。侵蝕率3%up。侵蝕率100%以上時(160%未満)
コンボ:上段カチ割り	白兵	10r+4	3	8		C値8、侵蝕率4%up。侵蝕率100%未満時
コンボ:極刑の一撃	白兵	11r+4	3	15		C値7、侵蝕率8%up。装甲無視。侵蝕率100%以上時

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
妹: 相沢千代	P 庇護	N 食傷		
とあるFHIエージェント	P 尊敬	N 脅威		
保護者?: テレーズ・ブルム	P 憧憬	N 劣等感		
シナリオロイス: 春日恭二	P 執着	N 敵愾心		
PC5: 北熊優希	P 純愛	N 嫌悪		
ロイス: 柘植大和	P 有為	N 脅威		
PC1: 月影香	P 感服	N 隔意		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	MA	-	-	Sdm	-	
効果:	モルフェウスのEfの判定にC値-SL							
カスタマイズ	3	2	MA	武器	-	白兵	-	
効果:	判定に+SLD							
インフィニティウェポン	1	2	ma	武器	範囲(選択)	-	-	
効果:	下の武器を作成する							
クリスタライズ	1	4	MA	-	-	Sdm	100%	
効果:	攻撃力+3*SL、装甲無視							
イオノクラフト	1	1	ma	至近	自身	-	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動、移動時+2*SLm							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「昔のことはよしてくれ…、あまり話たくない」

大柄でのっさりとしたUGNエージェント。テレーズの部下(直属ではない)で、エージェントとしてはなりたてだが、そこそこの実績がある。昔、ある事情で敵対組織に所属していたらしいが、詳しいことはあまり話したがらない。二つ下の妹がいて、ろうるさいのを鬱陶しそうにしているが大切に思っているらしい。

どちらかといえば無口な方だが、会話が下手なだけである。また、見た目の割に細かい方で、仕事が趣味で、机を自分で作ったりする。ボケかつツッコミかといえば、多分ツッコミ。

春日は、最初の任務で取り逃がした相手で、事あるごとに仕留め損ねているので、快く思っていない。次はきっちり殺すつもりである(PCは)。

戦力スタイルは全長1.5mほどの処刑用の大斧であるブローバを作り、標的を叩き切る(というか割る)。ちなみに本人によると、「ソウル・チョッパー」はコードネームではなく斧の名前で、本来のコードネームは「死霊の処刑人(ファントムロード)」である。(みんな覚えてくれないだけ)

コンボ: ブローバ作成(小括弧内は侵蝕率100%以上)
《インフィニティウェポン;Lv1(2)》+《イオノクラフト;Lv1(2)》
攻撃力:8(9)の武器を作成+9(11)mまでの戦闘移動を行う