

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	-1500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	8			13	2	プリースト	2		
	敏捷度	8			13	2	セージ	3		
体	筋力	7			13	2				
	生命力	5			11	1				
心	知力	11			21	3				
	精神力	8			18	3				

戦闘特技					
魔法拡大/数	226	p			p
魔法拡大/距離	226	p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語		○

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要	必要		防備点
		筋力	回避力	防備点	
鎧	ソフトレザー		8		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

一般装備品	(消耗チェック)
修道服	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	800
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	13	39	2d+	0	3	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	6	2d+	0	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	帽子
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
-------	---