

キャラクター名  
アリス ドッジ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	16
メインクラス	ゴシック	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	11

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
呪い	許せない人を呪い続ける。いつか同じ目にあわせてやる。
動く死体	死んでいた人が動き出した、あなたはそれに襲われた。怖い。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メグミ	恋心	3 ①②③④⑤	
アリウム	独占	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	被ダメージ時、他の姉妹のアクションコストを-1(最低値0)
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つ修復
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの【ラピッド/ジャッジ/ダメージ】のマニューバを1つ再使用可能にする
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身の入るエリアの敵全体に【転倒】を付与
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身被ダメージ時、任意の未練を-1する。
頭		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時このパーツと基本パーツを1つ修復
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と対話判定。
頭		たからもの：本		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つから狂気点1減少
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツ損傷時、砲撃2+爆発+全体攻撃
腕				オート			
腕				オート			
腕				オート			
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントに使う、マニューバのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴				オート			
胴				オート			
胴				オート			