

キャラクター名  
メグミ

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | ホリック  | 享年  | 20 |
| メインクラス | タナトス  | 暗示  | 陥穽 |
| サブクラス  | レクイエム | 寵愛点 | 13 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 花園 |
| 最大行動値 | 9  |

| 記憶のカケラ | 内容                  |
|--------|---------------------|
| 兄      | 憧れてた兄がいた 顔などは思い出せない |
| ゲーム    | ゲーム大好き 廃人           |
|        |                     |
|        |                     |
|        |                     |
|        |                     |
|        |                     |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 3   | 0  | 5  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 1   | 1  | 2  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| アリス   | 対抗 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| アリウム  | 信頼 | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 2 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |     |                                   |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|-----------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                                |
| ポジション  |    | 修羅      |    | ジャッジ  |     | 自身  | コストとして、貴方は任意の未練に狂気点を1点加える 支援3     |
| メインクラス |    | 死神      |    | オート   | なし  | 自身  | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1               |
| メインクラス |    | 必中      |    | オート   | なし  | 自身  | バトルパート中 攻撃判定が6の際、任意の箇所にダメージを与えられる |
| サブクラス  |    | 銃型      |    | ジャッジ  | 2   | 0~1 | 妨害2 その後同対象に射程攻撃1を行っている            |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+2                           |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1                           |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1                             |
| 頭      |    |         |    | オート   |     |     |                                   |
| 頭      |    |         |    | アクション |     |     |                                   |
| 頭      |    |         |    | オート   |     |     |                                   |
| 頭      |    |         |    | オート   |     |     |                                   |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1                             |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1                               |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1                               |
| 腕      |    | 狙撃ライフル  |    | アクション | 2   | 2~3 | 射程攻撃1+攻撃判定出目+1                    |
| 腕      |    | 空飛ぶギロチン |    | アクション | 3   | 0~1 | 白兵攻撃1+爆発+転倒                       |
| 腕      |    | 人形      |    | オート   |     |     |                                   |
| 腕      |    | 二丁拳銃    |    | アクション | 3   | 0~1 | 射撃攻撃2+連撃                          |
| 腕      |    |         |    | オート   |     |     |                                   |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身  | 同ターン内の次カウントに使う、マニューバのコスト-1(最低0)   |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   | なし  | なし  | なし                                |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   | なし  | なし  | なし                                |
| 胴      |    | スチールボーン |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 防御1+切断無効化                         |
| 胴      |    | レーザービーム |    | アクション | 3   | 0~3 | 射撃攻撃1+切断                          |
| 胴      |    |         |    | オート   |     |     |                                   |
| 胴      |    |         |    | オート   |     |     |                                   |