キャラクター名 <del>                                     </del>												スキル名		SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	ХŦ				
											Г	フーディング		*	-	オート	視界	シーン	自動	-					
														効果:					非オー	-ヴァード	のエキスト	ラ化			
シンドロー	١,	ウロボロス				ワーク	フスレネ	ゲイドビ	ーイング	ブD <b>カヴ</b>	アー 呪				リザレクト		0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
			)ロボロ	ロボロス			_	享年9歳						効果:						コスト分の	HPで復活				
オプショナル						年齢	Ti d	字平5	成	性	別 女			の紫:妖精の	手	5	5								
覚醒			死	死		b	憎	憎悪		初期侵	食率	<b>率</b> 42 %		効果:										T	
出自		<b>東</b> 元	生体		経験	<b>a</b>	死と	<b>五</b> 生	邂逅		■ 忘		 :±Π		の黒:力の法	- 則	5	6							
		<del>+</del> 4			<b>水土</b> 河2	*	76 C	<del>17</del> 工			4	المكار		効果:	<u> </u>		_		T	T	T	1		T	
	基	本値	ワーク	スボ	ーナス	ス 成	長	他修正		<b>能力値</b>	HP	28	28		自:フラッシュケ	アイス	5	5							
肉体		2 0			0				2		行動値	<b>行動値</b> 8		効果:	 無形の影		1	1		T	T				
感覚		2	0		0					2	(非装備時	*)	8	効果:	無形切別		1	4							-
精神		4	0		0					4	戦闘移重	<b>ከ</b> ′	13		統制者の王冠		3							T	
社会		0	1		0					1	全力移動	<b>h</b> 2	26	<u> </u> 効果:	が削有の土地		<u> </u>								
体	体			感覚				精神			社会		. —	 -マンズネイ/	ï	1				I					
技能		iL 修正 技能			SL 修正		技能		SL 修正			技能 SL 修正		効果:	( ) ハホ   /	`									
白兵	-	- 115111		撃		IISTE	R		1	12H	交涉	1	سرحرا		ジン:レジェン	ンド	4	2							
回避	1			<u>'手</u>  覚			意		1		調達	3		効果:	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	-									
運転:	i i			. <u></u>	1		知識:	J	•	惺	報: UGN	_			  の黄:アクセ	יוני	7	1							_
運転:			芸術:	10,5111	<u> </u>		知識:				<b>5</b> 報:			効果:	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	.,,,									
運転:			芸術:			知識:				<b>5</b> 報:				旁らの影法師		*									
運転:		芸術:				知識:			情報:					22 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1			l	l							
運転:			芸術:				知識:			帽	<b>5報</b> :			イージー	フェイカー:麗し	の容貌	*								
=====		-u»	AK-H-	A+#	• C	/= Thi		<b>1</b> 0			./ T			効果:					'	1	'	'	1		
武器・	コン	'小	能力	<b>命中値</b> 0	<b>1</b> G		撃力 射	柱			メモ														
				U										効果:		•									
														効果:											
防具			価格	装甲		避行	動			Х	ŧ			効果:											
														はアカデミアの初等部					とされてしま	う。					
											1				gされた恨みから持っ fmのことはほとんど覚					きえていない	•				
										しかし生前のことはほとんど覚えておらず、自分を殺した相手のことも覚えていない。 その後は生きて怨みを唄っている人形ということでアカデミアの都市伝説になっている。 . ヒューマンズネイバーで生前の姿になれる。															
										ンスネイハーで主前の と人形の姿で性格が違		ເຈຸ													
						対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費																			
						学園天使 P N																			
							生前の自分 P 親近感 N 隔意																		
							プラネータ P 懐旧 N 殺意																		
								P N																	
								P N																	
								P N																	
								P N																	
							最大財産P: 8 残り財産P:																		
							」    「	}大財産P:		D / / / / /	桟り財産P∶ 	ĔΡ: 													