キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		狂気の歌		アクション	3	0	精神攻撃１+全体攻撃
		大腿骨		アクション	3	自身	移動１
		金切声		ジャッジ	0	0	支援１or妨害１
		纏わりつく		ジャッジ	1	0～1	妨害１
		頭蓋骨		オート			行動値２
		眼孔		オート			行動値１
		肋骨		オート			行動値１
		折れた骨		オート			
		折れた骨		オート			