キャラクター名
ストレット・ライン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	3	経歴	未だ叶わない夢がある		
経験点	430		家族に冒険者がいた		
			毒を飲んだことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	9			22	3
		敏捷度	8			21	3
体	1	筋力	4			5 + 2	1
		生命力	12	1		14	2
心	11	知力	1			12	2
		精神力	18			29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		
レンジャー	1		

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	4
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 6	9	5	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	帽子	革製
耳		
顔		
首	スカーフ	
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰	ベルト	
足	アンクレット	銀製
その他		

	装備品	説明
左手		

その他メモ

4人兄弟の次男として生まれ、父親は元冒険者であった
父親の冒険譚を幼いころから聞いて育ち、その中でも遺跡の話が特に心躍った
自分も父親のように冒険者となり、多くの場所を訪れ数々の遺跡を見て回ることに憧れ、半ば家を飛び出す形で村を飛び出した
父親からある程度食べられる野草類の話などを聞いていたが、うっかり毒草を食べてしまったことがある
幸いにも、致死に至るものではなく、たまたま近くを通りかかった行商人に助けられ、護衛を兼ねて近くの街まで一緒に連れて行ってもらえることになった

遺跡で発見された武器や道具に目がなく、ほかにも物珍しいものにはすぐに飛びついてしまう
面白そうなものには積極的に関わっていくため、トラブルなどが絶えない
考えるよりもまず行動がモットーである
いずれ自分の冒険を記した日記を冒険譚として出すのが夢である

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ストレット・ライン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食(１週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
ダガーx3	○□□○□□
	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
ポーションボール	○□□○□□
ブーメラン	○□□○□□
	○□□○□□
共有財産	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□