キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	6	2	25	4
		敏捷度	8	7	2	24	4
体	10	筋力	10	5		25 + 2	4
		生命力	8	6		24	4
心	4	知力	4	8		16	2
		精神力	4	7		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
プリースト/剣神ヒューレ	5		
レンジャー	7		
セージ	2		
エンハンサー	3		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
かばう	IB36 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	15	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	S.イスカイアの魔導甲冑・a		26	-2	12
盾	炎嵐の盾		13	+1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		14	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
S.クレイモア	1H両	26		2d+ 15	10	18	36										
S.クレイモア	2H	26		2d+ 15	10	18	46										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 14	13

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 13

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 不敵の仮面	HP0以下から1以上への回復時、HPが追加で10点回復する
首 小熊の爪	【マッスルベアー】の効果を＋1する
背中 野伏の英雄マント	ブレスによるダメージを「ー2」
右手 能力増強の腕輪	〈怪力の腕輪〉…赤色。筋力を強化、壊すと＋14
腰 血晶石の腹帯	適用ダメージの10分の1（端数切り下げ）に相当するMPが、この腹帯内に溜められる
足	
その他	

装備品	説明
ウェポンホルダー改	武器や盾を背中に2つまで保持できる
左手 聖印	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
テント	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx15	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□

所持金 13558 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用武器	50
専用盾	50
専用鎧	50
専用装飾品	50
専用装飾品	50

名誉点 所持 750 /合計 1000