キャラクター名: 鎧の骨騎士

プレイヤー名:

種族		種族特徴			
生まれ		性別	???	年齢	???
冒険者Lv	0	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	0		一定期間の記憶が無い		
			大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	0	器用度	0			0	0
		敏捷度	0			0	0
体	0	筋力	0			0	0
		生命力	0			0	0
心	0	知力	0			0	0
		精神力	0			0	0

技能	Lv.	技能	Lv.

戦闘特技

	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
0 m	0 m	0 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
0

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 0	2d+ 0

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

アーヴィンのキャラシに登場させたキャラ
ちょっと設定考えたら止まらなかった ※プレイヤーキャラではありませんよ

全身を分厚い金属の鎧で包んだ、骨の騎士。
約２ｍの大剣を使う。
筋肉は確認できないが、重い鎧や大剣を軽々と扱う。
骨騎士の持つ大剣は、一撃を当てた物ならどんな物でも粉砕することができる。
自分の種族すら記憶に無く、ただ殺しを繰り返しながら世界を巡っている。
自身が殺した人間に化けることができ、その者の記憶すらも読み取れる。
剣を持つと顔が消滅し、骨だけになった素顔があらわになる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟