

キャラクター名  
松野一松

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	20
メインクラス	ゴシック	暗示	希望
サブクラス	□マナスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
神様	祈りを捧げるべき存在がいた。それは「神」と呼ばれていた。祈ることで幸せになれると信じていた。今のあなたは幸せだろうか。幸せじゃないなら、祈りが足りなかったのかもしれない。
花壇	あなたは花の世話をする。肥料を水。虫を殺す。きれいな花が咲くように。花が美を結ぶように。長い時間をかけた作業だったろうけれど、記憶の中ではすぐに済める。あの花壇は今どうなっているだろう。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	1	0	1
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラ松	独占	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		氷の心		オート		自身	狂気判定において、出目+1してよい。
メインクラス		悪食		オート		効果	自身の攻撃によって相手の切断判定は、出目-2される。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つを修復する。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断。
脚		しっぽ(猫)		オート		自身	最大行動値+1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断。
脚		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		たからもの(お面)		オート			たからもの。バトルパート終了時、狂気点を1点減らす。