キャラクター名: コ・フリビン

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	2	経歴	何かの大会で優勝したことがある。		
経験点	0		溺れたことがある。		
			恥ずかしい癖を持っている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	5			12	2
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	6			13	2
心	13	知力	5			18	3
		精神力	5			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔化された樫の枝x4	○□□○□□
魔化された粘土	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 チョーカー	ちぎれた鎖がついている
背中 ロングマント	フード付き
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ハイマンを作る研究所での大会で、作品として優勝後、逃げ出した。
川へ飛び込んだ時、知識としては泳ぎ方を知っていたが、体がついていかず、溺れる。その後助けられた村で、長い期間を過ごしたが、研究所からの追ってにより村が壊滅。助けてくれた人も、その家族も全員死んだ。
イライラすると爪を噛む癖がある。直す気はない。
自分自身がどうしたいのか、どうしていきたいのか、まだ決めかねているままに、なし崩し的に冒険者となった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟