キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		攻撃予測		オート		自身	自身が受ける白兵・肉弾攻撃の出目-1
頭		鍛錬		オート			白兵・肉弾攻撃のダメージ+１
頭		無刀侍		オート			手刀と足刀に切断を追加
頭		虚刀流		オート			攻撃判定+１。妨害、転倒、移動を無効化
頭		緊急鍛造		アクション	1		基本パーツ一つ修復
頭		殺戮本能		オート			2
頭		武術		オート			1
腕		手刀		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
胴		鋼の肉体		ダメージ	0	自身	防御２
胴		しんぞう		オート			1
胴		はらわた		オート			
脚		武術歩法		アクション	3	自身	移動１
脚		足刀		アクション	2	0	肉弾攻撃１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１