キャラクター名: サノヴァ・アーシェ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	女	年齢	28
冒険者Lv	2	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	500		家族に異種族がいる		
			大げんかしたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	13			18	3
		敏捷度	4			9	1
体	6	筋力	7			13	2
		生命力	7			13	2
心	9	知力	4			13	2
		精神力	13			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/グレンダール	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 白紙の本 ○□□○□□
- 羽ペンx2 ○□□○□□
- インクx2 ○□□○□□
- 着替えセット ○□□○□□
- 魔香草x3 ○□□○□□

- 魔晶石x2 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 190 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
妖魔語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 水晶の首飾り	
背中	
右手 聖印（グレンダール）	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

ドワーフの神官。幼い頃に村が焼けてしまい、偶然に通りかかったゴブリンの家族に拾われて育てられる。
しかし異種間の溝は深く、１０歳の時に孤児院に預けられてそこで育ちました。
１８歳の時に進路を決めるために故郷であるドワーフとしての守神グレンダール信仰をするため孤児院の院長と大喧嘩をして
反対を押し切り神官の道を歩みはじめました。
ですが、自身の種族に対する知識がほとんどなかった彼女はグレンダール信仰においてもなかなか知識が覚えられず、１０年物歳月をかけて
ようやく新米プリーストとしての道を歩み始めたのでした。
聖印は腕輪として右手に、胸元にはゴブリンの家を去るときに育ての母からもらった小さな水晶の首飾りが光っています。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟