

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	50
種族	エルダナーン			境遇	平凡
出自(効果)	傭兵			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	10	10	10	7	15	7
ボーナス	4	3	3	3	2	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	4	4	3	5	3	6	3

HP	42
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	モーニングスター	至近	0	7	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	6	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	7					
総計(左)			4	0	2	9	6	5	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
チョーク	
上等な衣服	
HPポーション×2	
MPポーション×4	
毒消し	

現在重量: 14
 最大重量: 14
 所持金: 975
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
トリビアリスト	1	6	判定の直前	-	自身	自動成功	1	
効果: シーン1回、[知力]で代用判定								
ヒール	1	4	×ジャーアクション	20m	単体	魔術判定	1	
効果: [3D+CL*3]のHP回復☆ダイスロール増加								
ハンマーストライク	1	3	×ジャーアクション	武器	単体	命中判定	5	
効果: 打撃使用でダメージ+[(SL)D]☆ダイスロール増加								
アドバイス	2	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	5	
効果: シナリオ[SL+1]回、判定に+1D								
エンサイクロペディア	1		セットアッププロセス		自身	自動成功	1	
効果: エネミー識別をセットアッププロセスに使用可能になる。								
コンコーダンス	1		パッシヴ		自身	-	1	
効果: エネミー識別を視界すべての対象に行える。								
トゥルースサイト	1		パッシヴ		自身	-	1	
効果: エネミー識別に成功したとき、【物理防御力】【魔法防御力】の値も知ることができる。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	1	
効果: 戦闘不能時、難易度10の[器用]判定に成功で対象の[HP]1								
デストロイヤー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: オブジェクト破壊ダメージ+2D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

庸平の両親を早くに亡くし、神殿で育った女性。
 長く同種族と過ごしてこなかったためか
 エルダナーンらしくなく、暴力的。
 よくライトメイスを振り回しては物を破壊して怒られている。
 両親の記憶はないが、彼らの死の真相を探るため、たびたび冒険をしている。