

キャラクター名 ジェスレア=ラーン プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	男
称号クラス				年齢	47
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	9	18	9	12	7
ボーナス	2	3	3	6	3	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	2	3	3	8	5	6	2

HP	35
MP	52
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	6	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	4	6	8	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 3 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 11 | 最大重量: 12 | 所持金: 1795 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20	単体	魔術	1	
効果: 風。判定に+1d。ダメージ[2d+5]								
エアリアルセイバー	3	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 風。ダメージに+[SL×4]								
マジックフォージ	3	3	DRの直前	-	自身	自動成功	3	
効果: 魔攻に+[(SL×2)d]シーンに一回。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果: 魔攻に+[CL×10]シナリオに一回。								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	3	
効果: [SL×2]体に対象変更。								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: エネミー識別の判定に+1d。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: トラップ解除判定に+1d。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ジェスレアは幼少の頃から両親に連れられ、各地を冒険していた。彼の最初の記憶は妖魔にトドメを刺した瞬間である。それからしばらく経ち、里に戻っていたジェスレアは一人前の冒険者として認められるために、里の民とパーティを組みながら妖魔を討伐していたが、その協調性のなさからパーティを外されてしまう。そこで里長から「ジェスレアよ。そなたの`協調性`の無さは目に余る。一人前として認められたいか？一人前で外へ行き、`協調性`を身に付けて来るのじゃ！」と言われ、放浪の度に出ることとなる。――彼が`協調性`を身に付け、一人前になれる日は来るのだろうか…！？