

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男性
称号クラス				年齢	21
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	11	14	6	10	8	8
ボーナス	3	3	4	2	3	2	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	5	5	5	2	3	3	2

HP	50
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	8	10
スキル						6	3	1	5
その他									
総計(右)			4	9					
総計(左)			5	0	5	16	6	9	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
バックパック	

現在重量: 15
 最大重量: 16
 所持金: 1205
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	5	
効果: 刀をSL個取得								
アームズマタリー:刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 刀を使った命中判定+1D								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動	1	
効果: 白兵攻撃に+【筋力】								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: 【物理防】+SL×2【魔法防】+SL								
スラッシュブロウ	3	3	ダメージロール直前	-	自身	自動	3	
効果: シーンに一回武器を使用した攻撃に+[(SL×2) D]								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 登攀又は跳躍を行う【筋力】に+1D								
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 隠密系の判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

幼い頃に母親を亡くし、父親も冤罪で投獄された上獄中死している。
 生まれた村からは迫害され、各地を放浪し、生きるためにひたすら戦い続けた結果皮肉にも戦いに安らぎを見出してしまった。
 迫害された過去があるため、正義感が強いとまでは言わないが、無闇に他人を傷つけたりはしないし、罪も犯そうとは思わない。