キャラクター名
メルシャ＝イース・ルークリィ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女の子	年齢	12
冒険者Lv	2	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	0		投獄されたことがある		
			父親が旅にでている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12			22	3
		敏捷度	8			18	3
体	9	筋力	9			18	3
		生命力	10			19	3
心	11	知力	8			19	3
		精神力	6			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/サカロス	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 0	10	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)
- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食（１週間分） ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 40 G　預金・借金 200 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	5

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	4			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳 聖印	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

４年前に旅に出て以降、音信不通になった父親を追って冒険者になった少女。

ザルツ地方の“橋の国”ダーレスブルグ公国の城下町に暮らしていたが、ある日父が神酒強盗を計画している疑いをかけられる。
しかし父は数日前に旅に出るといい既に家におらず、代わりに娘であるメルが投獄されてしまう。

しかし投獄されている間、尋問と言う名の拷問にかけられ日に日に弱っていく、そんな彼女の心の支えは偶然知り合った一人の少年だったのかもしれない。
その少年は数日後に釈放されるとすぐに近くの冒険者の宿に駆け込みメルの無実を証明して欲しいと依頼を出す。
普通ならば相手にされないか時間がかかり間に合わないだろうが彼は運がよかった、駆け込んだ冒険者の店には神酒強盗計画について追っている冒険者のＰＴがおりその足で事情聴取という名目で投獄されていたメルに会いに行き治療を施したのだ。

自動失敗チェック
- □□□□⑤
- □□□□⑩
- □□□□⑮
- □□□□⑳
- □□□□㉕
- □□□□㉚
- □□□□㉟