キャラクター名

インボルグ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	28
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
最終戦争	
雨の中	
海岸	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、現在位置から「奈落」側に移動する際の、移動マニューバのコストが－1される。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		時計仕掛け		ラピッド	0	0-1	改造3を1つ取得
サブクラス		暴食		ラピッド	0	自身	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート		自身	1
頭		けもみみ		オート		自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		バスケット		オート			たからもの。
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃１＋爆発
腕		ガントレット		オート		自陣	ダメージに対し常に「防御1」腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ＋1
胴		リフレックス		オート		自身	1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート			1