キャラクター名

アネデパミ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
お茶会	
料理	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
壊れた部品	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド			対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバの効果を１つ打ち消す。
メインクラス		死の舞踊		ジャッジ			攻撃判定のサイコロを振り直す
メインクラス		時計仕掛け		オート			このスキルを習得した時、改造レベル３のパーツを１つ追加で獲得する。　このパーツは強化値に縛られず、修復も可能である
サブクラス		歪極		オート			このスキルを習得した時、変異レベル３のパーツを１つ追加で獲得する。　このパーツは強化値に縛られず、修復も可能である
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		オート	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断＋連撃１
頭		マニピュレーター		ラピッド	2	0〜1	移動妨害１＋転倒
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃２、この攻撃に対して「防御」は全て無効
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋「切断」無効
胴		やぶれひまく		ダメージ		自身	防御２
頭		おとこのこ		オート		自身	対話判定において、判定出目＋１してもよい。
脚		しっぽ		オート			1
胴		たからもの		オート			