

キャラクター名
ゼカーニャ・グラットン

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	投獄された事がある		
経験点	690		守りの剣を手に持った事がある 家族に魔法使いが居る		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6			15	2	コンジャラー	3		
体	4	敏捷度	10			19	3	スカウト	1		
		筋力	4			8	1	セージ	1		
		生命力	6	1		11	1				
心	13	知力	7	1		21	3				
		精神力	8			21	3				

戦闘特技		言語	会話	読文
魔法拡大/数	IB39 p	エルフ語	○	○
魔法収束	IB39 p	交易共通語	○	○
	p	汎用蛮族語	○	
	p	魔法文明語	○	○
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾	必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
	ファイター	0				鎧 ソフトレザー	7		3
	グラップラー	0			盾 ラウンドシールド	8		1	
	フェンサー	0			その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
	シューター	0			回避技能	合計値	0	4	

武器	鉄煙管 魔法の発動体	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
		1H投	1	1	2d+ 1	12	0	6												
						2d+														
						2d+														
						2d+														
						2d+														
						2d+														
						2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	4	20	操霊魔法	3	6			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 4	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 6	30							

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
左手		
腰		
足		
その他		

練技/呪歌/騎芸/賦術	

その他メモ		自動失敗
一般技能/モデラー5、テイラー4		チェック
かつては多数の魔導書を作り上げた魔法文明時代から続くエルフの操霊魔術師の名家、グラットン家の跡取り。長命種族の家系ゆえ基本的に気が長く、さらに趣味人が多いゆえ、現在では没落気味。		□□□□⑤
母親は家を出奔して妖精使いとして活躍していたナイトメア。跡取り養子として実家に引き取られた為、あまり面識が無い。父親は不明旅団チャイルドとの面識は無い。		□□□□⑩
古参の旅団メンバーのイワナは知り合いであり、鉄煙管を譲ってもらった尊敬する冒険者である。		□□□□⑮
ゴーレム使いだが、非人型の作成は好まない。		□□□□⑳
		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓

