キャラクター名

ユート

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
血の宴	
官能	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
黒咲	友情	3	①②③④⑤	
藍神	対抗	3	①②③④⑤	
ブルーノ	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		心を鬼にして		オート		効果参照	あなたが使用した攻撃マニューバによるダメージで姉妹がパーツを損傷したならその姉妹は発狂状態の末裔一つを選び、狂気点一点を減少させてもよい。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃攻撃出目+1
メインクラス		殺劇		オート		自身	BPで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する場合自の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定全て出目+1、BP毎ターン戦闘終了後任意パーツ1損傷
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	行動値+2
頭		めだま		オート		自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート		自身	行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		有刺鉄線		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート		自身	行動値+1