キャラクター名

ココ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	１０代
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
79　買い物	いろんな品物を手にとって。ショーウィンドウを眺めて。財布の中身を何度も確認しながら。楽しい買い物の時間。その時そばにいたのは誰だったろう。とても楽しかった。そんな記憶。
00　最終戦争	最終戦争　どういう立場にいたのだろう？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが・・・貴方は記憶しているのだ
白い部屋	
57　双子	双子　貴方には半身が居た。同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手が何をしているか何となく分かるのだ。だから、この世界でも、あなたは半身がどこかに居るとわかる
笑顔	命を奪う病を受けつつも、彼女たちがこの小児病棟で臨終の際まで穏やかな主治医や看護師と仲良く過ごしていた

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アナザー	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	特殊	自身	任意の基本パーツを一つ損傷し、行動・攻撃・切断判定においてダイスを振りなおしてよい
メインクラス		刹那		オート		自身	バトルパートであなたが攻撃マニューバを宣言した際、この処理に対して自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの判定において出目＋１してよい
サブクラス		無限解体		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可。射程自身のみで使い捨て。あなたはカウントすでにダメージを与えたCOUNT分使用済み。次回マニューバ宣言1目ず1。同じ攻撃対象にそれぞれ本ボルケイシンガで使用しない！射程自身とカウント値は消滅する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃２＋切断。攻撃判定の出目＋１
腕		ジェットノズル		ダメージ	特殊	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。コストとして任意の基本パーツ一つを損傷し、白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		仕込みブーツ		ラピッド	2	0	白兵攻撃２。攻撃判定の出目＋１
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
脚		宝物		オート			車椅子：初めて目覚めた病室で最後に借りた宝物
腕		ガントレット		オート		自信	腕のみ常に防御１　腕にある白兵、肉弾のダメージ+1