_+ , _ , , , , , , , , , , , , , , , , ,		
=キャラクター名==		
	レフィヴァン	

- プレイヤー名 -

ポジション	ホリック	享年	15(11/21生)
メインクラス	タナトス	暗示	渇望
サブクラス		寵愛点	683

初期配置	煉獄
最大行動値	24

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	5	6
変異	0	9	9
改造	1	8	9

記憶のカケラ	内容
お茶会	
願いごと	
別離	
少女	
殺戮の天使	
銃声	

未練					
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ラヴィーネ	恋心	2	12345		
セツナ	保護	1	12345		
アレフィ	対抗	1	12345		
もきゅー	信頼	0	12345		
ドーンノーブレス	対抗	3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		電磁機関		オート			最大行動点+1 電力1 (戦闘又はターンの開始時に電力Xを得る。)
ポジション		戦闘習熟		オート			攻撃出目+1 自身の連撃時攻撃出目+1
ポジション		緊急修復		ラピッド	0	自	破損した武装パーツ1つを選択する。対象を戦闘中修復する。
ポジション		的確攻擊		オート	0	自	自身の攻撃判定値が「7」以上の場合、自身の攻撃ダメージ+1
ポジション		追擊		ダメージ	0	自	自身の連撃が命中した場合宣言できる。その連撃数を+1する。
腕		アサルトライフル		アクション	3	0~2	射撃3+連撃1、[防御無効] 超過1:射撃3+連撃2、【防御無効】
腕		対屍拳銃		アクション	2	0~1	射撃2、出目+2 超過1:このマニューバをラピッドとして宣言して良い。
腕		大型対屍ナイフ		アクション	2	0	白兵2+切断。このマニューバは「アクション」宣言時「ラピッド」で処理される。
腕		小型グレネードランチャー		ラピッド	1	1	砲撃4+爆発
頭		専用スコープ付きメット		オート			頭に防御1点 超過1:ジャッジ/1/自 支援2 で宣言してよい。
胴		複合装甲ベスト		オート			常に防御1点
脚		軽機動装甲		オート			自身への移動コスト-1 超過1:自身の移動マニューバを「ラピッド」で宣言してよい。
サブクラス		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破損させる電力1を加える。 このマニューバは複数所持できる。
サブクラス		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破損させる電力1を加える このマニューバは複数所持できる。
サブクラス		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破損させる電力1を加える このマニューバは複数所持できる。