

キャラクター名
イチヨウ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	12	4		26	4
	敏捷度	7	2		19	3
体	筋力	1	4		15	2
	生命力	4			14	2
心	知力	12	5		27	4
	精神力	11	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	1		
セージ	1		
バード	1		
アルケミスト	9		
ライダー	4		

戦闘特技		能力値	備考
ワードブレイク	2124p		p
カード軽減	A13 p		p
賦術の極意	A13 p		p
賦術強化	A13 p		p
連続賦術	A13 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒーリング	
大型制御	
騎獣の献身	
探索指令	
チャージ	
インスタントウェポン	
クラッシュファンク	
パラライズミスト	
ミラージュディズ	
アンロックニードル	
ディスペルニードル	
ヒールスプレー	
ヴォーパルウェポン	
マナダウン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+	0	10	0	1									
リュート	2H			2d+	0		0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
22

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
意識のある間は異貌が使用できない	
本人含み周りが全員わからない程ナイトメアの特徴が薄い	
大工2	□□□□⑤
作曲家2	□□□□⑩
彫刻家4	□□□□⑮
仕立て屋3	□□□□⑳
薬剤師2	□□□□㉑
絵師2	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

