キャラクター名	プレイヤー名
九鬼　勇斗	

シンドローム	エグザイル ハヌマーン	**ワークス**	UGN支部長A	**カヴァー**	何でも屋
オプショナル	ノイマン	**年齢**	不明	**性別**	男
覚醒	憤怒	**衝動**	闘争	**初期侵食率**	33　%
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-LV							
伸縮腕	2	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更。判定ダイス-[3-LV](最大０)							
音速攻撃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃の判定ダイス+LV							
天性のひらめき	2	4	メジャー	-	-	-	-	
効果：	あらゆる能力判定、技能判定に組み合わせ可。判定のクリティカル値-LV(下限値7)。戦闘中は使用不可。							
さらなる波	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*2]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								