キャラクター名: サンプル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	200
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	12	13		30 + 2	5
		敏捷度	7	6		18	3
体	12	筋力	6	16		34	5
		生命力	6	8		26	4
心	13	知力	9	22		44 + 2	7
		精神力	8	5		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	アルケミスト	2
ソーサラー	2		
コンジャラー	7		
スカウト	9		
レンジャー	7		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	魔力撃強化	IB32 p
バトルマスター	3143 p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
トレジャーハント	2120 p	武器習熟A/ウォーハンマー	IB31 p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
魔力撃	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
メディテーション	
ストロングブラッド	
キャッツアイ	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	
クリティカルレイ	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
ダークドワーフ	100

名誉点 所持 1700 /合計 1800

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	16	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 自動機動式スーツアーマー【アムザ】		17	1	11
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能 ファイター		合計値	17	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ギザルメー +魔法の発動体（100G）、+イグニタイト加工（10,000G）、魔法の武器化+1（10,000G）、	2H	25	-1	2d+ 17	10	20	55										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
3点魔晶石x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 108400 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	53 m	159 m

回避	防護点
2d+ 17	15

HP
95

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 17

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	9			
操霊魔法	7	14			
深智魔法	2	14			

	装備品	説明
頭		
耳		
顔	黒の眼帯	6時間の連続使用で「知覚：魔法」を得る
首	ポーションインジェクター	予めセットしておいたポーションを補助動作で使用できる
背中	サバイバルコート	防熱、防寒の両方に耐えるコート
右手	宗匠の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	宗匠の腕輪	割る用

	装備品	説明
左手	叡智の腕輪	装備用

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟