キャラクター名: フユニャン

プレイヤー名:

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴	銃で撃たれたことがある		
経験点	-3520		名誉を失った事がある		
			魔神の生贄にされそうになったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	4	5		24	4
		敏捷度	7	2		24 + 1	4
体	8	筋力	4	6		18	3
		生命力	7	6		21	3
心	2	知力	13	3		18 + 1	3
		精神力	7	2		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
コンジャラー	6		
フェアリーテイマー	4		
マギテック	1		
スカウト	7		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
武器習熟II/格闘	221 p		p
頑強	218 p		p
練体の極意	2124 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 187 /合計 187

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	13	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	14	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
参加費	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
チョコ棒x5	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
石10x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
石	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
消魔の石5x2	○□□○□□

所持金 1580 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 14	1

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 10

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	6	9			
妖精魔法	4	7			
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭		
耳	魔法の発動体	
顔		
首	熊の爪	
背中	赤いマント	1セッションに1回だけ戦闘の間、敏捷度を変えずに10cm程度地面から浮いて移動ができる。
右手	知力の指輪	
腰	ガッツ仮面のベルト	これがないと赤いマントの効果が発揮されない
足	マギスフィア小	
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

特訓生命1
特訓敏捷2
特訓器用1
特訓筋力1
赤いマント：背中の装飾品。１セッションに１回だけ戦闘の間、敏捷度を変えずに10ｃｍ程度地面から浮いて移動ができる。
・ガッツ仮面の変身ベルト：腰の装飾品。ケイゾウの手作り。これを装備しないと赤いマントの効果は出ない。防護点+1
ケータ：DNセット（Dと書かれたベルト、青いマント、ダークニャイトクロー｛現在の武器にオプションで爪が出せる。打撃と斬撃の切り替えが補助動作で可能｝）
ケータ：青いマントは水・氷ダメージ-1　　同時に赤いマントに炎ダメージ-1が付与される

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟