キャラクター名: ポメラ・ニーア

プレイヤー名:

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	22
冒険者Lv	7	経歴	純潔である		
経験点	250		まだ恋をしたことがない		
			魔物を倒したことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	3	1		11 + 2	2
体	9	筋力	10			19	3
		生命力	4			13	2
心	10	知力	6			16 + 2	3
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
プリースト/酒幸神サカロス	6		
スカウト	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 6	10	5	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 4	10	5	11										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
保存食(一週間用)x2	○□□○□□
アウェイクポーションx4	○□□○□□
魔晶石10MP分x2	○□□○□□
ワイン（お神酒）x5	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5685 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 4	2

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
投げ強化	220 p		p
マルチアクション	2125 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ語	○	○

装備品		説明
頭	雪結晶の髪飾り	投げると氷水のダメージ威力C0+5［対象：一体］射程・形状：10m(射撃)　行使判定の達成値は+2
耳		
顔		
首	祈りのアミュレット	HP回復魔法使用時、回復量+1加算。
背中		
右手	能力増強・疾風の腕輪　紫色	選んだ能力値に+2。壊われると一時的に+14の加算。
腰	幸運のお守り	戦利品の2dの出目に+1
足		
その他首にかける感じで　聖印を		神聖魔法用　聖印

装備品		説明
左手	能力増強・叡智の腕輪 青色	選んだ能力値に+2。壊われると一時的に+14の加算。

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

大事に、大切に神官として、蝶よ花よと育てられた深窓の令嬢…と思いきや、
赤ん坊の頃、悪い魔法使いによって呪いを掛けられてしまい、筋肉質な姿へと変えられてしまう。
だが人々の助けになるのならと、善良で真面目な性格が祟り（というかプラスに働き？）
その姿のまま己（の筋肉）を鍛え上げていったヴァルキリー。

「ポメラ様、出過ぎた真似かもしれませぬが、ライダー技能を取られては？」約・アンタその方が技能有利だよ？
「己の修練を欠かさずに居れば、問題なかろう。己の鍛錬の為に、動物を巻き込むのは忍びない」頼るのは己の筋肉のみ。

やがて22歳の時、日々鍛錬に励む内に見聞を深めること、そして己にかかった"魔法"を解く為に、旅に出る事を決意する。
「下界はこのような…やはり神殿に閉じこもっていてはわからない事ばかりだな」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟