キャラクター名
イチジョウ・シタン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴			
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	21(外見)
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5			14	2
		敏捷度	7			16	2
体	8	筋力	9			17	2
		生命力	8			16	2
心	7	知力	10			17	2
		精神力	9			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/異邦:エンジェル	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	4	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 4	10	4	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 760 G
預金・借金 G

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

戦闘特技			
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 4	0

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

”騎士団”なる組織に所属するトウキョウとか言うところから来た異世界人。
表面的にはそれなりに人当たりの良い常識人。
協力しているとは言っても、うっすらと選民思想を感じさせる組織の理念にはあまり興味がない。

結局は価値がないから捨てられた。生き残ったのではない、ともに死することすら許されなかっただけだ。棄民の中の選民など端から矛盾している。価値亡き者が他者に評価を下すことはできない。分け隔てなく助けず、平等に価値を見出すことはない。それが自らの経験から得た結論である。

それでも、全てに絶望した気になったとしても、叶えたい願いはある。それが組織に協力する唯一の理由である。
――その願いがかなったとして、果たして自分は救われるのだろうか。最初から自分の中に結論は出ているのだが。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟