キャラクター名
アルフェ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	成人済み（外見17くらい）
冒険者Lv	4	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	630		高レベルの魔法をかけられたことがある		
			神の声を聞いたことがある（と信じている）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	3		17 + 2	3
		敏捷度	12	1		20	3
体	15	筋力	3	1		19 + 1	3
		生命力	3			18	3
心	8	知力	11			19	3
		精神力	6	3		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
ソーサラー	1		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
ライダー	4		

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

戦闘特技			
武器習熟/スピア	221 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
高所攻撃		
攻撃阻害		
チャージ		
HP強化		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		1	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ 6	10	8	20										
スピア	2H	15		2d+ 7	10	8	25										
ノーマルランス 騎乗時、追加ダメージ+2	1H	20	-1	2d+ 6	10	8	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 8	6

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 リトルウィング	落下ダメージ-20 セッションで入手
右手 魔法の発動体	
腰	
足	
その他 器用の腕輪	

装備品	説明
左手 剛力の指輪	

その他メモ

大雑把な性格。明るく前向きで物怖じしない。好奇心旺盛で社交的。
世間一般の常識や感覚と若干のズレがあり、善悪の区分がかなり曖昧で「自分と自分の大事なモノにとって」善か悪かでのみ判断している節がある。
ナイトメアの角に関しては普段は隠しているが、戦闘になるとわりかし遠慮なく【異貌】を使うので、隠す気があるのかは微妙。
エルフ生まれだが外観は人間に近く、種族を問われると「見てわからない？」と返す。（わざとなのか素なのかは不明）
（「人族」的な意味で「ニンゲン」と答えるときもある）
仲間と思っている相手のことは大事にするが、その他に対しての関心は実はかなり薄い。

エルフの集落で生まれ、後にシーン神殿に保護され、そこで育った。
その性格故に神官達にお叱りを受けることは多々ありつつ、友人は多かった。また、同様に保護されたナイトメアの子供の面倒を見たりもしていたらしい。（一緒に遊んでいただけともいう）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アルフェ

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
ノーマルランス専用化	50

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
バックラー	○□□○□□
	○□□○□□
騎獣契約証（ホース）	○□□○□□
騎獣契約証（ウォーホース）	○□□○□□
騎獣用革鎧	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石3点分	○□□○□□
魔晶石5点分	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
	○□□○□□
謎の立方体	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□