キャラクター名: ジャン・ハイク

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	80				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9	4		24	4
		敏捷度	11	3		25 + 1	4
体	8	筋力	4	2		14 + 1	2
		生命力	1	2		11	1
心	11	知力	8	5		24 + 1	4
		精神力	8	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
セージ	3		
エンハンサー	2		
デーモンルーラー	10		

戦闘特技

武器習熟/スタッフ	221 p		p
魔力撃	227 p		p
MP軽減/デーモンルーラー	223 p		p
マルチアクション	2125 p		p
足さばき	2120 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
メディテーション		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 1	2

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			
召異魔法	10	15			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	サーマルマント	炎・水氷属性ダメージ1軽減
右手	剛力の指輪	筋力+1
腰		
足		
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	知性の指輪	知力+1

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジャン・ハイク

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

頑丈なランタン(シャンデル製) ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
使用済み供物 ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔神の契約書x100 ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石(3点)x25 ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
背負い袋 ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
水袋 ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
毛布 ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
たいまつ6本 ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
火口箱 ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
ロープ10m ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
小型ナイフ ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
テント ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
望遠鏡 ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
保存食(一週間分)x12 ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
上質なつる ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
その他供物 ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
ヒーリングポーションx5 ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
アウェイクポーション ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□