

プレイヤー名 _____

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	7
冒険者Lv	3	経歴	人族だった前世の記憶がある		
経験点	100		始まりの剣を探している 許せない蛮族がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	4			11	1
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	1	1		7	1
心	6	知力	7			13	2
		精神力	10			16	2

[illegible][illegible]

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	4	4

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)		○□□○□□
太矢 (12) x2			○□□○□□
鎗矢x10			○□□○□□
救命草x5			○□□○□□
魔香草			○□□○□□
			○□□○□□
			○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	80	G	預金・借金	G
-----	----	----------	-------	----------

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	11 _m	33 _m	2d+ 0	3	16

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	16

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	えびら	
右手		
腰		
足		
その他		

その他メモ	自動失敗 チェック
前世は人間だと信じている。 思い込みの激しい性格で夢でのお告げ（笑）を受けて始まりの拳を探している。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊴

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	80	預金・借金
	G	G

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
左手	