キャラクター名: スロワ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軍楽師	性別	女	年齢	ー応16？（詳細不明）
冒険者Lv	4	経歴	長い船旅をしたことがある		
経験点	1130		体に傷痕がある		
			年の離れた友人がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4			15	2
		敏捷度	12	1	1	25	4
体	0	筋力	1			1	0
		生命力	14	2		16	2
心	14	知力	2		2	18	3
		精神力	18	1		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
バード	4		
ウォーリーダー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー				2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エレキギター ただの楽器				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
スローイング	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンビエイト	
モラル	
ララバイ	
レジスタンス	
怒濤の攻陣 I	
怒濤の攻陣 II ：旋風	
鉄壁の防陣	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 93 /合計 93

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6191 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	帽子	
耳	軍師徽章	
顔		
首		
背中		
右手	指輪（敏捷）	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	腕輪（知力）	

その他メモ

誘拐され、揺られに揺られ、船の中で何ヶ月も移動した後、友人や他に誘拐された人達と一緒に開放された

生きたければ、この中を探索してこい

こういわれ、武器も何も持たないまま、探索を開始、案の定遺跡の中の魔物に殺され、挙句の果てには、友人にも裏切られ、攻撃され、囮とされた。

しかし、その友人も、目の前で殺され、偶然が重なり、生き残った

その後、偶然見つけた音楽と楽器。それに感化され、生き抜いて、弾きたいと思い、必死に探索し、宝物を見つけた後、遺跡を脱出。全滅し

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟