キャラクター名	プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10	3		15 + 3	3
		敏捷度	12	1		17 + 1	3
体	6	筋力	12			18	3
		生命力	6	2		12 + 2	2
心	10	知力	8	1		18 + 2	3
		精神力	8	2		18 + 2	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	4		
レンジャー	1		
セージ	2		
ミスティック	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		1 8	-1	6
盾	タワーシールド		1 7		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-1	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
保存食	○□□□○□□
女の子セット	○□□□○□□
ドレス	○□□□○□□
ロスと	○□□□○□□
	○□□□○□□

	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
2360 G	G

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
ワードブレイク	2124 p		p
自己占瞳	CG35 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語		○
ミアキス語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点	HP
2d+ -1	9	31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 8	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔		
首	聖印	
背中	ウェポンホルダー	
右手	知性の指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	知性の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
幸運	
知恵	
安らぎ	
盾	
賢星	

名誉アイテム	点数
聖印	50
ブラックベルト	50
幸運の導き	2 0

名誉点 所持 30 /合計 150

その他メモ

ラーナ・エルステッド

エルステッド男爵家は弱小貴族家である
そのためラーナは比較的市井に近い環境でのびのびと育ち、活発なその性格から幼年期は男児と間違われることも多かった
転機はラーナが１２歳の頃に訪れる
それはラーナがライフォスの声を聞き、プリースト技能を得るに至った事による
それだけであればセフィリアに暮らすものならさほど珍しいことではなく祝福されることはあれ、必要以上に持ち上げられることはなっかただろう
しかしラーナに関しては神聖魔法の行使よりも、神の信託を受けることに特化した素質を持っていた
このことを知った両親は少ない資産を投げ打ってラーナの素質を喧伝、法王庁へのパイプの構築など経て、歳若い彼女を司祭の地位にすえることに成功する

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟