キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドラゴネット			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	8	7	18	6	12	12
ボーナス	3	2	2	6	2	4	4
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	2	2	8	3	6	5

HP	37
MP	54
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	イレイションローブ				-2	2	-2	-2	-3
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	2	0	6	5	8
スキル				2					
その他									
総計(右)			2	7	0	6	4	2	5 m
総計(左)			2	2					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8		2	10	+ 2 d
アイテム鑑定	8		2	10	+ 2 d
魔術判定	8		2	10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション×6	
ハイMPポーション	
バックパック	
使い魔	

現在重量： 12		
最大重量： 16	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴンセントール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： あなたが行なう武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+2								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
フォースブリンガー	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 無属性の魔法ダメージ＋SL×4								
サモン・ファーヴニル	1	9	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果： 対象に2D6+5の無属性魔法ダメージを与える								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定＋1D6								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 使い魔をSL個取得する								
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 知力基本値＋3								
フェイス：グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 自身が行う攻撃のダメージに＋2する								
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 幸運基本値＋3								
ライフパスで取得	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

サモン・ファーヴニルのダメージは色々合計して6D6+33になっています。

プレロールド(作成済み)のLv3キャラクターデータです。
上書きはできませんが、ご自由にお使いください。
所持金は５０００Ｇで作成してあります。
サンプルキャラと同様、ライフパスとパーソナルデータを決めてお使いください。