キャラクター名
ジェームズ・カランコエ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	♂	年齢	２０
冒険者Lv	4	経歴	溺れたことがある		
経験点	470		空腹のあまり失神したことがある		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	1		18 + 1	3
		敏捷度	6			14	2
体	4	筋力	10			14	2
		生命力	6	1		11	1
心	9	知力	8	1		18	3
		精神力	5			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	6	6

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 7	11	5											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 7	11	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品		説明
頭	リンガーハット（革製の帽子）	
耳		
顔		
首	マギスフィア（小）クリティカルパレットオプションを付与	
背中	ハーフマント	
右手	技力の指輪	技力アップ
腰	ガンベルト	
足		
その他	ガンベルト	

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ

平凡な家庭に生まれ幸せに生活していたが１５歳の時ガンマンに憧れ家出、独学で修業をし孤高の旅を続けていたが
空腹のあまり失神、その勢いで川に溺れてしまう
そんな折現れたエミリーに助けられたことに強い恩義を感じている、旅の話をしたところ半ば強引に同行したいと申し出られ、断れず結局今に至る
思考はエミリー優先であり、彼女を守ることを先決に行動する、ほめられたい一心でいろいろやったりもするが大抵空回りである

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ジェームズ・カランコエ

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
気まぐれな弾丸（二つ名取得）	15

名誉点 所持 82 /合計 97

一般装備品 (消耗チェック)

品名	消耗チェック
救命草x7	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
巻きたばこ	○□□○□□
弾丸x2	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
以下エミリーの所持品	○□□○□□
保存食（一週間分）(三日分消費)x2	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
松明	○□□○□□
割引魔香草x3	○□□○□□
割引救命草x3	○□□○□□
	○□□○□□
以下ジェームズ	○□□○□□
魔晶石（5点）	○□□○□□

所持金 729 G

預金・借金 G