

キャラクター名
デイマス=ブレ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	シヨタ	年齢	14
冒険者Lv	6	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	240		記憶を失っている 家族から探されている		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	1		24 + 1	4
体	5	敏捷度	11	4		28	4
		筋力	6	3		14 + 2	2
		生命力	7	2		14	2
心	8	知力	10	3		21	3
		精神力	5	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
シューター	4		
スカウト	6		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟A/ボウ	1B31 p		p
武器習熟S/ボウ	1B31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	8	8	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	8	6

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 8	10	9	22										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 8	10	6	3										
スピア 専用化 器用+2	2H	15	1	2d+ 9	10	7	25										
ダガー	1H	3		2d+ 8	10	6	3										
ジャッジメントスピア 11番卓にて入手	2H	18	1	2d+ 9	10	7	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	28 m	84 m	2d+ 8	3	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 8	2d+ 8	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 編み笠	
耳	
顔 メンポ	専用化HP+2
首 幸運のお守り	
背中 姿隠しのマント	
右手 筋力増強の腕輪	筋力+2
腰 矢筒	
足 サイレントシューズ	
その他器用増強の指輪	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
事故大怪我を逃した際、ニンジャソウルが憑依したシヨタ顔エルフ。 ニンジャソウルは自身の失った記憶を取り戻すべく、体を乗っ取って強引に家出をした。 なんとか体の主導権は取り戻したがその間の記憶は無く、見知らぬ土地に居た。 家に戻る手段と、ニンジャの失った記憶の手がかりを探している。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

