キャラクター名
アイレマック(Aillemac)

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	♂	年齢	8(1d10+4)
冒険者Lv	4	経歴	溺れたことがある		
経験点	770		知り合いに生き返った人がいる		
			師と呼べる人物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	6			10	1
		敏捷度	2			6	1
体	7	筋力	4			11	1
		生命力	8			15	2
心	11	知力	15			26	4
		精神力	10	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
セージ	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビビッド		
遠隔指示		
探索指令		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 妖精のキーリング(宝石ケース)	宝石を埋め込む窪みのある銀の鍵が4つ付いているキーリング。シャンデル製。(土/炎/水/風)
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

修行として各地を旅している妖精使い。
まだまだ駆け出しだが、それでも才能自体は程ほどにある。

幼い頃から妖精が好きで、困ったときに助けて貰ったり、一緒に遊んだり。
そういう事を何も違和感なく、それを通常と認識して過ごしていた。
その中でも一人、特に仲が良い妖精がおり、その子とは毎日のように会っていた。

ある日友人と川遊びをしていた際、何者かに水底に引きずり込まれ、溺れた事がある。
その時、いつも遊んでいた妖精はおらず
近くに居た妖精に助けを求めたが、自身は助かったものの友人は溺死してしまった。
自身の力のなさを思い知り、深く嘆いていた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アイレマック(Aillemac)

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

保存食(1週間分)x2	○□□○□□
ぬいぐるみ(S)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
水着x2	○□□○□□
救命草(亜種)	○□□○□□
テント(広々2人用)	○□□○□□
宝石(琥珀,アイオライト)x2	○□□○□□
宝石(ルビー,ダイヤモンド)x2	○□□○□□
宝石(サファイア.エメラルド)x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
	○□□○□□
貸与：ギルティ	○□□○□□
生活費x2	○□□○□□

所持金 422 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 97 /合計 97