キャラクター名

シオン

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	/	自身	2
頭		めだま		オート	/	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		庇う		ダメージ	0	0~1	ダメージ身代わり。何度でも使用可
頭		責任感		ダメージ	0	自身	使用済のラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバを一つ再使用可能にする
頭		カンフー		オート	/	自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
腕		体捌き		ラピッド	0	自身	任意のアクションマニューバラピッド化
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	/	/	
胴		はらわた		オート	/	/	
胴		平気		オート	/	自身	戦闘で、パーツを損傷してもターン終了時まで使用可能
胴		超再生能力		アクション	1	自身	パーツ一つ修復
胴		しんぞう		オート	/	自身	1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		失敗作		オート	/	自身	攻撃、切断出目+1。ターン終了時、戦闘終了時に自身のパーツ1つ損傷。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		エナジーチューブ		オート	/	自身	2。装備箇所損傷時追加損傷