

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	32
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	21
種族	ドゥアン			境遇	渡来
出自(効果)	傭兵			目標	迷走

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	50	41	41	6	7	9	7
ボーナス	16	13	13	2	2	3	2
クラス修正	4	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	20	15	14	2	2	4	2

HP	338
MP	226
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シャインエッジ	至近	0	31	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ライオンマスク			5	-1	10			
胸部	テストメント					26	13		
補助	フォースバックラー				1	11			
装身具	フィアターズジュエル								
能力値			15	0	14	0	4	16	25
スキル	ハイパーゲイン、フォアストール、ウエポンルーラー、ファイティングロウ、ハイボルテージ		8	38		6	3	10	
その他	戦士の環			1		1			
総計(右)			23	75					
総計(左)					14	54	20	24	25
総計(両)									m
ダイス数			4 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定	15			15	+ 2 d

所持品	
ハイMPポーション4	
ハイHPポーション3	
冒険者セット	
小型ハンマー	
戦士の環	

現在重量: 15
 最大重量: 50
 所持金: -130500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 命中+1D								
ウエポンルーラー	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 命中+[SL+1]								
クリアマインド	1	-	セットアップ	-	自身	自動	1	
効果: シナリオ1回 使用する際にクラスからひとつ選択せよ。取得している選択したクラスのスキルを「コスト:-」にする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
コンバットセンス	1	3	セットアップ	-	自身	自動	3	
効果: リアクションの達成値に+[SL+1]する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動	1	
効果: ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動	5	
効果: ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SLx3]する。ただし、あなたが行うリアクションの判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
フォアストール	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 行動値+[SLx2]								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: 物理防御+[SLx2] 魔法防御+SL								
クールランニング	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: バーサーク中リアクション-なし								
リカバリー	1	3	マイナー	-	自身	自動	1	
効果: バッドステータスひとつを回復する。								
バイオレントアタック	1	7	DR直前	-	自身	自動	1	
効果: シーン1回 白兵攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その白兵攻撃のダメージに+[攻撃に使用している武器の重量]する。								
オーバードライブ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: バーサーク中命中+1D								
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: ダメージ+【筋力】								

箱庭ギルドに参加したNPC
 ■称号クラス:アギオス
 <<ルビー>>+<<バーサーク>>+<<ウォークライ>>使用后
 命中判定の直前にFP-1でリアクションに-1D
 <<バッシュ>> 21(5D)/125(10D)
 +<<ストームストライク>> 21(5D)/125(16D) 視界
 +<<バイオレントアタック>> 145(16D)ダメージ
 <<バッシュ>>+<<スマッシュ>> 22(5D)/142(10D)
 クリティカル時貫通+60ダメージ

キャラクター名
エドモンド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウォークライ	5	6	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	5	
効果:	対象が行う武器攻撃のダメージに+[SLx3]する。ラウンド終了まで持続する。							
アームズロジック：両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	命中+1D							
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	至近	単体	自動	1	
効果:	《パッシブ》による攻撃を2回行う。この《パッシブ》はコストを消費せず、「対象：単体」となる。更に2回目《パッシブ》によるダメージに+2Dする。ただし同じ対象に2回攻撃を行わなくてはならず、1回目の攻撃が外れた場合2回目の武器攻撃を行えない。							
ファイティングロウ	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果:	命中+[SL+1]							
ハイボルテージ	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果:	ダメージ+[SLx4]							
グレートバースト	3	10	効果参照	-	自身	自動	3	
効果:	シナリオSL回。白兵攻撃の命中判定を行ったあとで使用。その命中判定で振ったダイスのうち、1個の目を6に変更する。							
アーマーオブアギオス	1	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果:	テストメントを1つ取得する。							
アーマースタイル：ルビー	5	8	フリー	-	自身	自動	5	
効果:	攻撃のダメージに+[SLx4]する。							
ストームストライク	2	9	効果参照	-	自身	自動	3	
効果:	シーン1回。武器攻撃と同時に使用する。その攻撃は「射程：視界」となりエンゲージしていない対象にも行うことができる。更にダメージに+[SLx3]Dする。							
バーストスラッシュ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	武器攻撃の命中でクリティカルした場合、対象の【防御】と【魔法防御】を0とみなしてHPダメージを算出する							
ファストセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動	1	
効果:	「タイミング：マイナーアクション」のスキルと同時に使用する。そのスキルはムーブアクションに使用できる							
戦鬼	1	-	メジャー	-	自身	自動	1	
効果:	パワー。FP-3。《パッシブ》による3回攻撃を行う。							
鬼の爪	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果:	パワー。クリティカルした時ダメージ+[SLx20]。							
アーマーデュアル	1	8	セットアップ	-	自身	自動	1	
効果:	《アーマースタイル：〜》のスキルを2つ同時使用する。更にこの効果で使用したスキルは同時に効果が適用できる							
アーマースタイル：トパーズ	1	8	フリー	-	自身	自動	5	
効果:	【物理防御】と【魔法防御】に+[SLx3]する。シーン持続							
デストラロイヤー	1		パッシブ					
効果:	オブジェクトへのダメージ+2D							
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:								
ベアアップ	1		パッシブ					
効果:	【精神】判定で行うリアクションの判定に+1Dする							
イミュンウェイト	1		パッシブ					
効果:	修正0							
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	交渉や説得などの【精神】判定に+1Dする。							
インテンション	1		パッシブ					
効果:	最大MP+CL							
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果:	装備の重量制限+5							

